



*SOCIETÀ ORGANIZZATRICE  
ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA  
SOCCER FIVE TORINO  
ORGANIZZAZIONE EVENTI SPORTIVI E GESTIONE IMPIANTI  
TEL CELL . 333.52.42.651*

*WWW.SOCCERFIVEONLINE.COM*

# **REGOLAMENTO DELL'ASSOCIAZIONE**

## **PREFAZIONE**

Il presente regolamento ha lo scopo di disciplinare i comportamenti da tenersi da parte degli iscritti durante lo svolgimento delle partite nelle manifestazioni organizzate dall'associazione dilettantistica sportiva SOCCER FIVE TORINO.

### **REGOLA 1: CATEGORIA DEI GIOCATORI**

Potranno partecipare al campionato tutti i giocatori non professionisti liberi o tesserati per la F.I.G.C. o altri enti.

Per il calcio a cinque:

- Possono partecipare tutti i giocatori dilettanti;
- Possono partecipare tutti i giocatori tesserati alla F.I.G.C. esclusi quelli che nell'anno precedente e nell'anno in corso abbiano preso parte alla serie A o B di calcio a 5 F.I.G.C. Si possono tesserare massimo due giocatori di serie C1
- Deroga: per il torneo estivo non vi sono limiti sul numero di giocatori di serie C1, purché la F.I.G.C. li classifichi come tali.

Per il calcio a sette:

- Per quanto riguarda i giocatori tesserati alla F.I.G.C., la partecipazione è aperta a tutta la categoria dilettanti, con l'esclusione dei giocatori dell'interregionale.

Per entrambe le discipline:

I giocatori minorenni dovranno presentare l'approvazione scritta da parte dei genitori. Chi dovesse partecipare non ottemperando alla presente regola, lo farà sotto la propria responsabilità, fermo restando che lo stesso potrà essere deferito dal comitato organizzativo.

Alla squadra che lo avrà fatto giocare, sarà inflitta la perdita di tutte le partite a cui avrà partecipato, con un punteggio di 0-3, (0-6 per il calcio a 5).

È fatto divieto al giocatore escluso dal torneo di tesserarsi per una squadra ancora in gara.

Ogni squadra potrà tesserare un numero illimitato di giocatori, fino alla undicesima partita.

Per il tesseramento dei giocatori è sufficiente compilare il modulo d'iscrizione, e' richiesta inoltre una foto tessera per ogni giocatore (dietro la foto scrivere nome, cognome e anno di nascita), la fotocopia di un documento ( carta d'identità ) e la fotocopia del Certificato Medico Agonistico.

### **REGOLA 2: ADEMPIMENTI PRIMA DELLA GARA**

Le squadre partecipanti devono presentare la distinta compilata in modo leggibile in ogni sua parte ed in duplice copia almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio della gara.

In caso di ritardi imputabili ad una o a entrambe le contendenti il giudice di gara verificherà la possibilità di poter effettuare la gara rispettando i termini previsti.

In caso di impossibilità verrà sanzionata la squadra che non avrà rispettato i tempi alla quale verranno addebitati i costi totali di campo ed arbitro nonché la sconfitta a tavolino per 0 – 3 (0-6 per il calcio a 5).

### **REGOLA 3: ACCESSO AI CAMPI DI GIOCO**

Possono avere accesso al campo di gioco solamente i giocatori e i dirigenti presenti in distinta i quali siano muniti di tessera dell'associazione o, salvo deroghe, di documento di identità valido.

I giocatori ed i dirigenti non presenti in distinta non possono tassativamente avere accesso al campo di gioco.

I giudici di gara verificheranno che tale regola sia rispettata eventualmente sanzionando la squadra come previsto dalle regole federali.

### **REGOLA 4: ABBIGLIAMENTO PER LA GARA**

Tutti i giocatori devono indossare una divisa in ordine con numero.

Nel caso in cui entrambe le contendenti abbiano divise di colore uguale è fatto obbligo alla squadra ospitante (prima nominata o squadra di casa) di indossare adeguata pettorina.

È fatto obbligo a tutti i giocatori di indossare i parastinchi, sia per il calcio a 5 sia per il calcio a sette. I giudici di gara verificheranno tale norma e sanzioneranno i trasgressori escludendoli dalla gara.

Per il calcio a cinque non si possono utilizzare scarpe da calcio, neanche quelle a 13 tacchetti. Sono obbligatorie calzature specifiche per il calcio a cinque.

E' assolutamente vietato scendere in campo indossando bracciali, anelli, catenine, piercing, orologi e collane.  
E' fatto obbligo per ciascuna squadra avere almeno un pallone regolamentare da far visionare al direttore di gara.

#### **REGOLA 5: SOSTITUZIONI**

Le squadre partecipanti potranno effettuare un numero indefinito di cambi, dando la possibilità al giocatore sostituito di poter rientrare in campo. Per il calcio a sette le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo previo il consenso del direttore di gara. I partecipanti alla gara dovranno sempre e comunque essere in numero congruo alla disciplina praticata. Da tale regola sono esenti i giocatori espulsi, i quali dovranno immediatamente abbandonare il terreno di gioco.

#### **REGOLA 6: PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Verranno regolati come di seguito:

**espulsione** - automatica squalifica per una giornata, il giudice sportivo valuterà se infliggere una sanzione più consistente a seconda del caso.

**ammonizione** - alla terza ammonizione una giornata di squalifica. Per quanto riguarda i provvedimenti disciplinari fa testo solamente il rapporto redatto dall'arbitro della gara.

#### **REGOLA 7: DURATA DELLE GARE**

Le partite durano 50 minuti (due tempi da 25 minuti), con 5 minuti d'intervallo.

#### **REGOLA 8: TEMPO DI ATTESA**

Dieci minuti.

Passato tale termine, a discrezione della squadra presente regolarmente sul campo di gioco, l'arbitro può disputare la gara riducendo il tempo di gioco in modo tale da rientrare nei tempi previsti dalla prenotazione del campo di gara. (es. inizio ore 21:20, si disputeranno 2 tempi da 20 minuti con intervallo dedicato esclusivamente al cambio di campo).

#### **REGOLA 9: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 48 ore dal termine della gara, la tassa di reclamo e' stata fissata in € 30. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nel termine di 48 ore.

#### **REGOLA 10: LA DISCIPLINARE SPORTIVA**

Il settore arbitrale ha un organo indipendente che fungerà da commissione disciplinare, gli eventuali reclami saranno esaminati entro le 48 ore successive alla gara. Il suo verdetto sarà comunicato con bollettino pubblico (tabellone e sito internet).

#### **REGOLA 11: CALENDARIO**

Per quanto è possibile, il calendario gare sarà stabilito secondo le necessità delle squadre; **le partite e gli orari non si potranno spostare per nessun motivo.**

#### **REGOLA 12: MANCATA PRESENTAZIONE**

La mancata presentazione della squadra comporta la sconfitta (con un punteggio di 0-3) e l'ulteriore perdita di 3 punti in classifica, il pagamento del campo di gioco per intero e le spese arbitrarie più ammenda fissata in euro 30,00.

#### **REGOLA 13: RINVIO E NORME REGOLAMENTARI**

Per quanto non previsto nel presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali, in quanto compatibili. La società organizzatrice declina ogni responsabilità per infortuni a giocatori, dirigenti o spettatori. L'iscrizione al torneo implica la totale accettazione del presente regolamento.

#### **REGOLA 14: COMPOSIZIONE CLASSIFICA**

Vittoria = 3 punti; Pareggio = 1 punto; Sconfitta = 0 punti

Dovendo stabilire una graduatoria in caso di parità tra due o più squadre, si applicherà il seguente criterio:

- 1) Differenza reti
- 2) Maggior numero di reti realizzate
- 3) Classifica avulsa (scontri diretti)

In caso di persistente parità, si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

#### **REGOLA 15: INFORTUNI ED ASSICURAZIONI**

La squadra e i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa.

L'organizzazione è responsabile a fronte delle squadre e i tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

L'infortunio deve essere denunciato all'arbitro che ne costaterà la gravità e che ne farà a sua volta rapporto sul referto di gara.

E' necessario che a ogni infortunio le squadre consegnino tutta la documentazione di merito in segreteria.

Le squadre e i tesserati possono contrarre privatamente delle polizze assicurative.

## **REGOLA 16: IMPRATICABILITA' DEL CAMPO**

Il giudizio sull'impraticabilità del campo per intemperie o per altra causa è di esclusiva competenza dell'arbitro designato.

L'arbitro può procedere all'accertamento prima dell'ora fissata della gara, ove siano presenti i capitani delle squadre.

Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, l'arbitro può prescindere dall'identificazione dei giocatori, ma comunque resta tutto affidato al suo insindacabile giudizio.

L'organizzazione ha la facoltà di rinviare anticipatamente le gare che si dovessero svolgere sui campi la cui impraticabilità o indisponibilità (debitamente accertata direttamente), sia tale da non permettere comunque la disputa della gara stessa.

## **REGOLA 17: VISITE MEDICHE**

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal d.m. 18-02-1982 riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività sportive, che prevede un certificato d'idoneità sportiva.

Il legale rappresentante della squadra o i giocatori stessi devono depositare fotocopia del proprio certificato medico in corso di validità.

## **REGOLA 18: ESCLUSIONE DELLE SQUADRE**

**L'esclusione della squadra può essere deliberata dagli organi direttivi per comportamento contrastante con lo statuto ed i regolamenti dell'organizzazione o mancato pagamento della quota d'iscrizione.**

## **REGOLA 19: REGOLAMENTI TECNICI**

Sono stati adottati i regolamenti tecnici del calcio emanati dalla F.I.G.C., con le regole di applicazione stabilite dall'organizzazione.

L'organizzazione, per quanto riguarda questa manifestazione, decide di escludere il fuori gioco per il calcio a sette e il cronometrista per il calcio a 5.

Il time-out per il calcio a 5 è previsto, tuttavia il tempo utilizzato per lo stesso non sarà recuperato.

## **REGOLA 20: INTERRUZIONE GARA O PROSECUZIONE PRO-FORMA**

E' facoltà dell'arbitro astenersi dalla prosecuzione della gara quando avvengano fatti che a suo giudizio sono pregiudizievoli alla incolumità propria e dei giocatori, o comunque tali da non permettere di dirigere la gara con imparzialità e piena indipendenza di giudizio.

In alternativa l'arbitro può continuare la gara "pro-forma" per fini cautelativi o di ordine pubblico.

E' facoltà dell'arbitro astenersi dal dare inizio alla gara o far proseguire la stessa qualora si siano introdotte nel terreno di gioco persone estranee non legittimate a esservi.

## **REGOLA 21: VIOLAZIONI CHE IMPEDISCONO L'EFFETUAZIONE DELLA GARA**

Le squadre che si rendono responsabili di quanto segue:

- Mancata presentazione della squadra
- Presentazione della squadra in campo senza divisa numerata
- Presentazione della squadra in campo oltre il tempo massimo di attesa,
- Mancanza di palloni che impediscano l'effettuazione o prosecuzione della gara;
- Rifiuto di cambiare la divisa di gioco (quando prima nominata);
- Mancata o incompleta presentazione dei documenti d'identificazione dei giocatori e dirigenti;

Altre violazioni che impediscano l'effettuazione o prosecuzione della gara, sono punite con la perdita della gara e con tutte le conseguenze pecuniarie che questa decisione comporta, come da allegato A.

## **REGOLA 22: VIOLAZIONI REGOLAMENTARI**

I tesserati responsabili di violazione ai regolamenti sono puniti con le seguenti sanzioni:

a) somma ammonizioni nella stessa gara	1 gg diffida
b) somma ammonizioni in gare diverse	1 gg
c) semplici proteste nei confronti dell'arbitro	1-2 gg
d) atteggiamenti ironici nei confronti dell'arbitro	1-2 gg
e) semplice fallo di reazione in azione di gioco	1-4 gg
f) offese	1-4 gg
g) offese ripetute e continuate	2-6 gg
h) atteggiamenti intimidatori o minacciosi	espulsione dal torneo

Nel caso i punti f - g - h - siano posti in essere nei confronti degli arbitri o dirigenti della organizzazione, il giudice sportivo ha la facoltà di aumentare la sanzione fino ad un massimo del 100%.

nel caso i comportamenti violenti (schiacci, pugni, calci, testate, sputi, spintoni) siano commessi nei confronti dell'arbitro o dirigenti della organizzazione la sanzione sarà da 1 a 5 anni.

**Nel caso in cui l'arbitro venga colpito da giocatori o dirigenti, oppure sostenitori delle squadre nel corso o al termine della gara, la squadra oggettivamente ritenuta responsabile sarà estromessa dalla manifestazione con i provvedimenti del caso e perdita del diritto al premio.**

## **ALLEGATO A**

### **AMMENDE**

- Mancata presentazione della squadra: 30,00 euro ( calcio a sette: + spese totali di campo ed arbitro) ;
- Errata compilazione distinta: 10,00 euro;
- Mancata presentazione della distinta di gioco: 20,00 euro;
- Mancanza palloni per effettuare la gara: 10,00 euro;